Глава 879  
  
  
  
20 декабря: Солнца нет, вот и бес попутал при лунном свете.  
Авторская заметка про FF16 и PS5.  
◆  
  
Дракулус Динозавр "Алый Шрам". Когда пришло время использовать материалы с этого могучего врага, которого я когда-то одолел в смертельной схватке, я вдруг задумался.  
Он появился в результате совершенно безумного хода — особого индивида "Шрам" выпустили во время рейда на другого монстра, и он полностью исцелился, когда был на грани смерти… Возможно, это был индивид, чьё повторное появление было ещё более сомнительным, чем у уникальных монстров.  
Делать из материалов такого существа оружие или броню, которые могут быть повреждены или утеряны, было немного… нет, весьма рискованно.  
И тут мне пришла в голову отличная идея.  
  
— Кстати, если сделать аксессуар, он же не сломается?  
  
Куй железо, пока горячо. К счастью, у меня было много знакомых, которые умели делать аксессуары. В итоге Билак сделала их для меня, приговаривая: «Это тоже тренировка, это тоже тренировка»… Так и появились эти аксессуары.  
  
Первый, великая нижняя челюсть "Алого Шрама", Клык Пламенного Дыхания, способный выдержать поток жара. Доспех Короля-Дракона (Рексеск): Кардинальная Челюсть (Кардинал Ред).  
Я уже использовал его в битве с истинным драконом. Когда он экипирован, он превращает навыки или магию дыхания в пламя. Я могу испепелять людей вздохом. Что будет, если я закричу, — предлагаю испытать на себе.  
  
Второй, великие когти "Алого Шрама", Когти Конечностей, разрывающие плоть и кровь, дробящие кости. Доспех Короля-Дракона (Рексеск): Вибрирующие Когти (Кримзон Ред).  
Сильные не сжимают кулаки. Причину этого я докажу на Гару-но-Сэ.  
  
Третий, великий гибкий хвост "Алого Шрама", Хребет Дракона, поддерживавший три головы ужасного дракона. Доспех Короля-Дракона (Рексеск): Стойкий Хвост (Империал Ред).  
Вернуть то, что человек утратил в ходе эволюции, в более сильной форме. Его силу… извини, придётся испытать на нём.  
  
Костяная нижняя челюсть, костяные когти, позвоночник и костяной хвост, растущий из него. Три аксессуара "Алый Шрам" в комплекте! За исключением того, что я выгляжу как варвар, украшающий себя костями добычи, это комбо аксессуаров даёт значительное повышение статов, «не занимая слоты брони».  
И вдобавок к этому варварскому виду, я ещё и надел награду за победу над Каноном Резонансной Оркестры… Канон Резонанса (Юа Канон): Перелётная Птица (Мигрант)………… Поэтому голова — довольно важный фактор для идентификации человека как человека — стала совершенно чудовищной.  
  
— Да ладно, похуй…  
  
Просто немного отошёл от человеческого облика. Если увеличить размер, то получится типичный босс-монстр такого рода (………).  
  
— Ну что ж, раз уж сам глава стримеров, несущий огромный паланкин на стороне нового короля, явился. Надо бы взять небольшое интервью, а?  
  
— ……Тянешь время до конца ивента?  
  
— Исход же ясен, разве нет? Тогда можно и побыстрее… Вообще, почему ты встал на сторону нового короля? Выглядишь же как типичный злодей с головы до хвоста.  
  
По крайней мере, из того, что я знаю, он пытался устроить «несчастный случай» (…..) отцу и дочери на Новом Континенте, и он из тех типичных злодеев, кто хочет изгнать полулюдей с Нового Континента.  
Честно говоря, учитывая будущие перспективы игры «РуШа», я думаю, таким нельзя давать побеждать…  
  
— ……Об этом я уже говорил в видео. Мы встали на сторону нового короля просто потому, что иначе в PvP не было бы баланса. Первая фракционная война в «РуШа»… одностороннее избиение было бы неинтересно.  
  
Ясно… Убедительная причина. Стримеры, вероятно, этого не ожидали, но учитывая, что в начале ивента обе фракции атаковали рейд-боссы, королевская столица вполне могла превратиться в руины.  
Присоединиться к «вражеской» стороне ради баланса сил… Хм, ничего странного.  
  
— Это всё, что ты хотел спросить?  
  
— Нет, ещё одно… Эта бесконечная тренировка началась довольно спонтанно, как ты о ней узнал?  
  
— ……Случайно. Проходил мимо, увидел, что идёт, и не мог пропустить (……). Можешь потом посмотреть запись, если хочешь.  
  
— Хм-м………  
  
Вроде не врёт.  
  
Значит (…),  
  
— Если бы ты случайно не заглянул сюда, у тебя были бы дела поважнее с такой полной экипировкой.  
  
— ……!  
  
— Любому ясно, что ваша сторона проигрывает. И это в условиях ебучих правил, когда при смерти всё снаряжение падает на месте. Стример, которого могут преследовать просто так? В такой дорогой и трудоёмкой экипировке……… Ты что, на самом деле пришёл сюда с полной уверенностью в победе?  
  
На мгновение, лишь на одно мгновение, бровь Гару-но-Сэ дёрнулась. Честно говоря, я думал, что это просто отчаяние и разрушительные наклонности (……), но неужели у него действительно есть шансы на победу? Тогда он не просто участник тренировки, а противник, которого нужно остановить здесь и сейчас…  
  
— Не совсем так… но близко. Да, с точки зрения «захвата территории» фракция нового короля почти проиграла. Но ведь есть ещё одно условие победы………?  
  
Верно. Этот ивент — игра в захват территории между тысячами, десятками тысяч, а может, и большим числом игроков.  
Но при желании есть один способ победить силами нескольких человек (..), это…  
  
— Убийство ключевых фигур вражеской фракции!..  
  
— Именно. Это более осмысленное сопротивление (……), чем просто готовиться к поражению, не так ли?  
  
Если он тут будет барахтаться и в итоге вырвет мне сердце — это пиздец… Но экипировка Гару-но-Сэ явно «боевая».  
В этой игре, что вполне естественно, чем сложнее экипировка, тем детальнее она проработана, так что можно примерно определить её уровень по внешнему виду, даже не видя деталей.  
Это не та экипировка, которую берут на проигрышную битву. Даже если он готов её потерять, вряд ли он рассчитывает расстаться с ней после того, как его изобьют толпой.  
  
— Победа через убийство бывшего короля и принцессы……… Зажигает, да?  
  
— Чувствуешь себя героем, что ли?  
  
Кто-то сказал, что герой — это, по сути, убийца. Пенсилгон, кажется? Значит, это неправильно… с этической точки зрения.  
Но убийство… Короля и принцессы… Понятно, убийство…………  
  
Неизбежная жертва (……………)………  
  
— Ха!  
  
Ч-чёрт! Мысли пошли не в ту сторону!!  
Королевская Смута — ивент, где потери NPC в некоторой степени считаются неизбежными (……). И если NPC, от одного вида которого меня мутит, неизбежно (……) исчезнет, то может, это и к лучшему? Такие мысли иногда приходят в голову главному герою этого произведения.  
  
---  
Авторская заметка про загрузку изображений на Narou и рекламу 14 тома манги SLF.